Actions.c

void InOrder(fichierProc\* file, int size)

void Increasing(fichierProc\* file, int size, int data)

void Decreasing(fichierProc\* file, int size, int data)

void average(fichierProc\* file, int size)

void MaxMin(fichierProc \*file, int size) void affichTrie(fichierProc\* fichier, int size)

void rechercheTemps(fichierProc\* file, int size)

Donnees.c

void recupererDonnees(fichierProc \* fichierFinal, int \*taille)

Donnees.h

|  |
| --- |
| typedef struct fichierProc fichierProc; |
|  |
| struct fichierProc{ |
| long int temps; |
| int pouls; |
| fichierProc \*ptr; |
|  |
| };  void recupererDonnees(fichierProc\*, int\*); |
|  |
|  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Actions.h   |  | | --- | | #define TRUE 1; | |  | | #define FALSE 0; | | #ifndef ACTIONS | | #define ACTIONS | | void InOrder(fichierProc\*, int); | | void Increasing(fichierProc\*, int ,int); | | void Decreasing(fichierProc\*, int ,int); | | void average(fichierProc\*, int); | | void affichTrie(fichierProc\*, int); | | void rechercheTemps(fichierProc\*, int); | | void MaxMin(fichierProc\*, int); | |

Menu.c

void afficherMenu()

Main.c

#include "donnees.h"

Menu.h

void afficherMenu();

Partie 4

C